

水果蹲游戏教案

作者：小六 来源：网友投稿

本文原地址：<https://www.xiaorob.com/fanwen/jiaoan/82235.html>

ECMS帝国之家，为帝国cms加油！

水果蹲游戏教案

作为一名无私奉献的老师，通常会被要求编写教案，教案有助于学生理解并掌握系统的知识。写教案需要注意哪些格式呢？以下是小编精心整理的水果蹲游戏教案，欢迎阅读与收藏。

水果蹲游戏教案1

活动目标：

- 1、遵守游戏规则，掌握游戏的玩法。
- 2、增强思维的灵活性。

活动准备：

苹果，草莓，香蕉，葡萄，桃子头饰个一个

活动过程：

导入：问小朋友们，喜欢吃水果吗？喜欢吃哪些水果？今天啊，老师邀请了水果娃娃们来跟我们的.小朋友做游戏。引出游戏。

下面，老师要讲一下活动的规则。

1. 我们先把小朋友们分成五组（或四组，根据来园人数再做划分）排在第一个为组长，每组选择自己喜欢的水果
2. 苹果组小朋友说，苹果蹲，苹果蹲，苹果蹲完香蕉蹲（由组长选择哪个水果蹲）
3. 香蕉组小朋友说，香蕉蹲，香蕉蹲，香蕉蹲完葡萄蹲（由组长选择哪个水果蹲）
4. 葡萄组小朋友说，葡萄蹲，葡萄蹲，葡萄蹲完草莓蹲（由组长选择哪个水果蹲）
5. 草莓组小朋友说，草莓蹲，草莓蹲，草莓蹲完桃子蹲（由组长选择哪个水果蹲）

不停的循环，哪组接不上就被淘汰出局，其他组接着玩，最后一组就是胜者。几轮玩下来后，把蹲改为跳，即苹果跳，苹果跳，苹果跳完香蕉跳，还是重复以上步骤，若还有时间，可以将跳改为跑。

带到操场，戴好头饰，开始游戏。

水果蹲游戏教案2

活动意图

幼儿喜欢水果，通过音乐引导幼儿进入游戏情境，激发幼儿活动兴趣，同时

活动目标

- 1、培养幼儿与同伴一起游戏的兴趣。
- 2、按口令做相应的动作

活动准备

各种水果的头饰（香蕉、苹果、橘子等）《水果水果真好吃》音乐光碟

活动设计

一、情境导入

- 1、播放音乐《水果水果真好吃》，创设情境，幼儿随音乐边唱边表演歌曲。
- 2、今天我们一起做一个有关水果的游戏，看看谁做得最好，反应最快。

二、介绍游戏玩法并和配班老师进行详细的示范

1、游戏玩法

教师念儿歌：“苹果蹲，苹果蹲，苹果蹲完香蕉蹲。”“香蕉蹲，香蕉蹲，香蕉蹲完橘子蹲。”按口令做相应的动作。

2、教师示范

叁位老师分别做苹果、香蕉和橘子，按口令做相应的示范动作。

3、幼儿游戏

请幼儿戴上自己喜欢的水果头饰，扮演各种水果，进行水果蹲的游戏。

4、分组游戏

活动延伸

幼儿回家和小朋友或家长继续玩水果蹲的游戏。

更多 教案 请访问 <https://www.xiaorob.com/fanwen/jiaoan/>

文章生成PDF付费下载功能，由[ECMS帝国之家](#)开发